



Моји

ИНСТРУМЕНТИ



Креативни центар



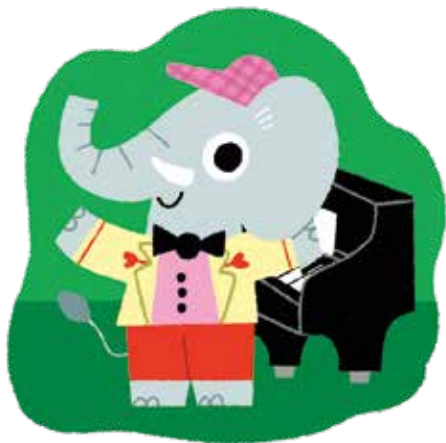
Флаута





Клавир

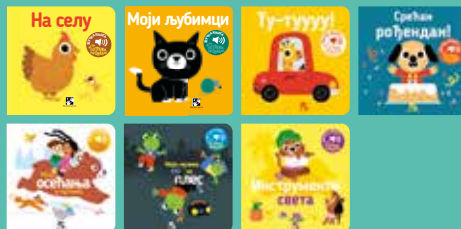
Клави́р



Ксилофо́н



Из ове едиције:



Можда ће ти се свидети и ове звучне књиге:



Гитара: *Grande valse* (F. Tárrega) © Naxos
Флујта: *Sea Song* (G. Presekett) © Kpm / K Music
Виолина: *Danse hongroise pour violon no. 5* (Brahms) © Megatrax / K Music
Клави́р: «*Ah, vous dirais-je, maman*» (W. A. Mozart) © Naxos
Ксилофон: *Isabelle Aboulker* © Gallimard Jeunesse

Илустрације: Марион Биле (Marion Billet)
Gallimard Jeunesse Musique: Paule du Bouchet
Édition: Claire Babin
Graphisme: Anne-Claire Monnier
Fabrication: Kevin Lechat
Mixage, design sonore et mastering: Isabelle Davy, studio Circé

Моји инструменти
Наслов оригинала: Mes instruments, vol. 1

© ет © Éditions Gallimard Jeunesse, 2021
© за издање на српском језику Креативни центар 2023
С француског превела *Ивана Итшаковић*
Издаје Креативни центар, Београд, Градистанска 8
Тел./факс: 011 / 30 88 446
www.kreativnicentar.rs

За издавача *Љилана Маринковић*
Штампано у Кини
Тираж 2000
Година штампе 2023

СРП – Каталогизација у публикацији
— Народна библиотека Србије, Београд

087.5

ISBN 978-86-529-1119-6

COBISS.SR-ID 109953801

Упознај различите музичке инструменте!

ФЛАУТА · КЛАВИР · ВИОЛИНА · ГИТАРА · КСИЛОФОН

Илустрације Марион Бије



НОВО!

Звучна игра

**ПОТРАЖИ,
ПРОЏАБИ!**

Различити
звукови на
једном месту!



**Притисни означени кружић,
па покажи одговарајућу слику.**



ВАЖНО УПУТСТВО:

- Да бисте заменили батерије, одшрафите и подигните поклопац. Када замените батерије, вратите поклопац на место и зашрафите га.
- Батерије се не пуне.
- Немојте користити различите врсте батерија, нити истовремено нове и коришћене батерије.
- Батерије треба ставити у лежиште у складу с њиховим поларитетом.
- Потрошене батерије треба извадити из књиге.
- Полови батерије не смеју се повезивати.

Батерије држите ван домаћаја деце, а искоришћене батерије одмах одложите на место предвиђено за електронски отпад.



ISBN: 978-86-529-119-6



www.kreativnicentar.rs

